|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| charge_de_emploi_CMJN |  |  |  |
| **Résumé du Projet** | | |
|  | | |
|  |  | ◢ |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
| *Nom* | ▶ | LEBEGUE |
| *Prénom* | ▶ | Vincent |
| *Adresse* | ▶ | 4, rue Jean de la Fontaine, 51000 Châlons en Champagne. |
|  |  |

|  |
| --- |
| **Titre professionnel visé** |
|  |
| **Développeur-se logiciel - Niveau III** |
|  |

|  |
| --- |
| Résumé du projet |
|  |

L’idée de ce projet m’est venu en rangeant mes centaines de dvd en me rendant compte que je possédais des films que je ne pensais pas. De plus, c’est toujours compliqué pour quelqu’un de m’offrir un film, ne sachant pas si je le possède ou non. Je me suis également fait la réflexion de la meilleure manière de procéder si je devais me créer une base de données sans avoir à décrire chaque film.

L’application BRDLibrary permet de gérer sa vidéothèque et de la partager avec les autres utilisateurs. Le principal atout de cette application réside dans le fait qu’il suffit simplement de rentrer les numéros du code barre de chaque film afin d’alimenter la base de données avec la cover, le titre original, le titre français, le réalisateur, le média, l’année; l’édition et l’éditeur.

Un utilisateur doit se créer un profil afin d'utiliser les fonctionnalités de l’application. Une fois connecté, il peut créer une ou plusieurs librairies et alimenter chacune d’entre elle avec des films. Il pourra indiquer pour chaque film si il souhaite les vendre. L’utilisateur aura également accès aux librairies des autres utilisateurs, et le cas échéant acheter un ou plusieurs films aux autres.

Les profils, librairies, films sont stockées dans une base de données MySql, assurant ainsi la persistances des données. Toutes les méthodes CRUD nécessaire sont implémentées dans l’application.

Il s’agit ici d’une version 1.0 que je souhaiterais faire évoluer par la suite, et plus particulièrement, pouvoir utiliser l’appareil photo d’un téléphone pour scanner directement les codes barres.